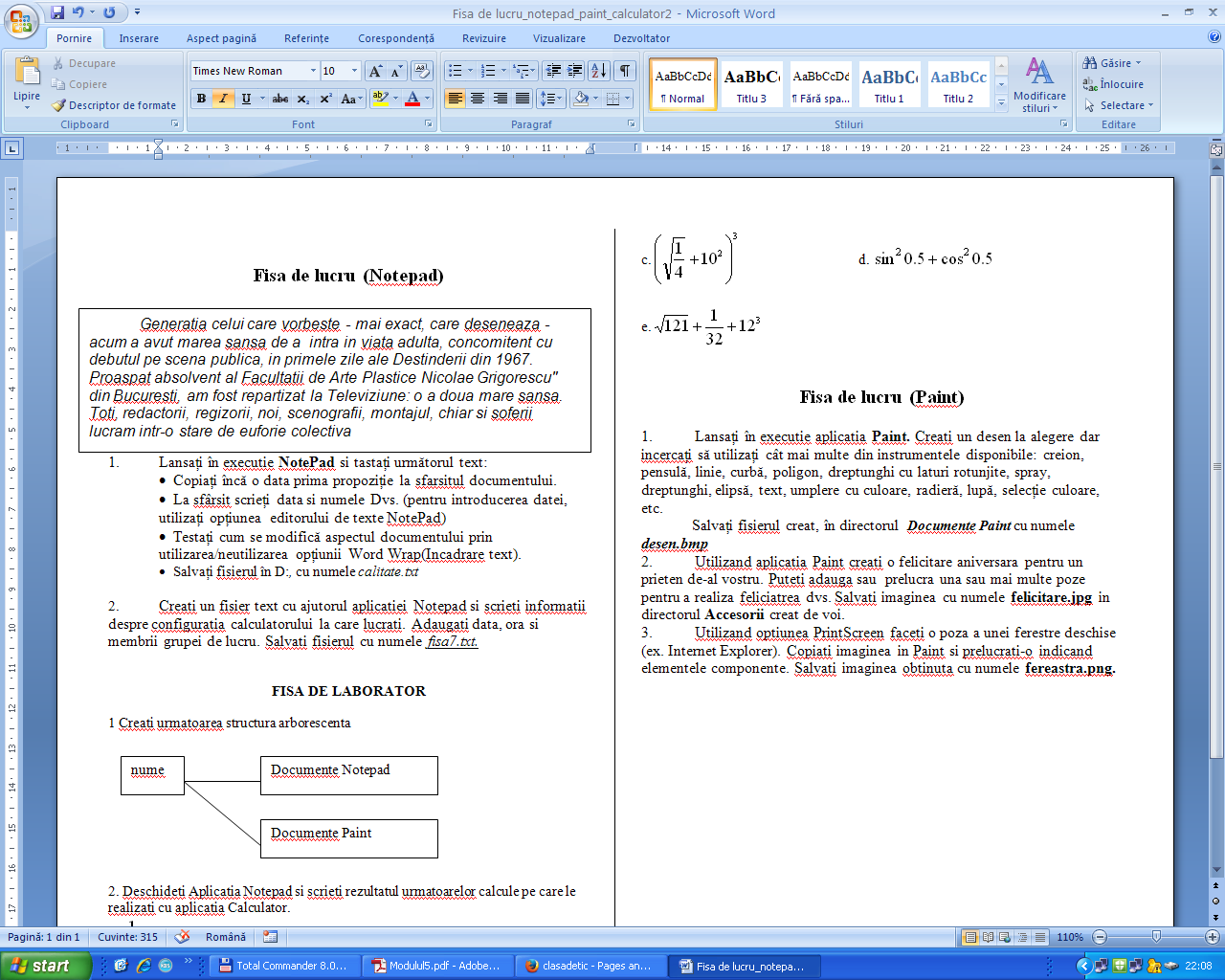
### Fisa de lucru (Notepad)

1. Lansaţi în executie **NotePad** si tastaţi următorul text: ****

Copiaţi încă o data prima propoziţie la sfarsitul documentului.

La sfârsit scrieţi data si numele Dvs. (pentru introducerea datei, utilizaţi opţiunea editorului de texte NotePad)

Testaţi cum se modifică aspectul documentului prin utilizarea/neutilizarea opţiunii Word Wrap(Incadrare text).

Salvaţi fisierul în D:*,* cu numele *calitate.txt*

2. Creati un fisier text cu ajutorul aplicatiei Notepad si scrieti informatii despre configuratia calculatorului la care lucrati. Adaugati data, ora si membrii grupei de lucru. Salvati fisierul cu numele *fisa7.txt.*

**FISA DE LABORATOR**

1 Creati urmatoarea structura arborescenta

nume

Documente Notepad

Documente Paint

2. Deschideti Aplicatia Notepad si scrieti rezultatul urmatoarelor calcule pe care le realizati cu aplicatia Calculator.

a.  b.

c. d. 

e.

*Generatia celui care vorbeste - mai exact, care deseneaza - acum a avut marea sansa de a intra in viata adulta, concomitent cu debutul pe scena publica, in primele zile ale Destinderii din 1967. Proaspat absolvent al Facultatii de Arte Plastice Nicolae Grigorescu" din Bucuresti, am fost repartizat la Televiziune: o a doua mare sansa. Toti, redactorii, regizorii, noi, scenografii, montajul, chiar si soferii lucram intr-o stare de euforie colectiva*

### Fisa de lucru (Paint)

1. Lansaţi în executie aplicatia **Paint.** Creati un desen la alegere dar incercaţi să utilizaţi cât mai multe din instrumentele disponibile: creion, pensulă, linie, curbă, poligon, dreptunghi cu laturi rotunjite, spray, dreptunghi, elipsă, text, umplere cu culoare, radieră, lupă, selecţie culoare, etc.

Salvaţi fisierul creat, în directorul ***Documente Paint*** cu numele ***desen.bmp***

2. Utilizand aplicatia Paint creati o felicitare aniversara pentru un prieten de-al vostru. Puteti adauga sau prelucra una sau mai multe poze pentru a realiza feliciatrea dvs. Salvati imaginea cu numele **felicitare.jpg** in directorul **Accesorii** creat de voi.

3. Utilizand optiunea PrintScreen faceti o poza a unei ferestre deschise (ex. Internet Explorer). Copiati imaginea in Paint si prelucrati-o indicand elementele componente. Salvati imaginea obtinuta cu numele **fereastra.png.**